

COMPUTER SCIENCE

021 - (دہم کلاس)

کمپیوٹر سائنس

Q. Paper : II (Objective Type)

PAPER CODE = 7837

سوالیہ پرچہ : II (معرضی طرز)

Time Allowed : 15 Minutes

(پہلا گروپ)

وقت : 15 منٹ

Maximum Marks : 10

کل نمبر : 10

نوٹ : ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات 'A' 'B' 'C' اور 'D' دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note : Four possible answers A, B, C and D to each question are given. The choice which you think is correct, fill that circle in front of that question with Marker or Pen ink in the answer-book. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question.

1-1	بیک میں ---- قسم کے کنٹرول سٹرکچرز پائے جاتے ہیں : (A) دو (B) تین (C) چار (D) پانچ	There are ---- types of control structures in BASIC : Five (D) Four (C) Three (B) Two (A)
2	یوزر ---- سٹیٹمنٹ سے فنکشن ڈیفائن کر سکتا ہے : (A) Define Fn (B) DEF FN (C) DEF FUNCTION (D) DEF FNS	A user can define the function with ----- statement : DEF FNS (D) DEF FUNCTION (C) DEF FN (B) Define Fn (A)
3	فنکشن INT (-5.7) کی آؤٹ پٹ ہے : (A) -5 (B) -4 (C) -6 (D) 5	The output of function INT (-5.7) is : 5 (D) -6 (C) -4 (B) -5 (A)
4	ایک ---- ڈبل کوٹیشن میں بند کرکٹرز کی ترتیب ہے : (A) متغیر (دیری ایبل) (B) کانسٹنٹ نمبر (C) سٹرنگ (D) سٹیٹمنٹ	A ---- is a sequence of characters enclosed in a double quotations : Statement (D) String (C) Constant number (B) Variable (A)

(ورق الٹئے)

----- is a pictorial representation of an algorithm : Flow chart (D) Coding (C) Desk checking (B) Documentation (A)	5-1
This command is used to modify a program line : REM (D) RENUM (C) EDIT (B) AUTO (A)	6
Which function changes the way of displaying output in BASIC : ABS (D) LEFT \$ (C) PRINT (B) SCREEN (A)	7
Array can be divided into ----- major categories : Five (D) Four (C) Three (B) Two (A)	8
----- is called a subscripted variable : Array (D) Module (C) Function (B) Subroutine (A)	9
----- loop is preferred when number of iterations are known in advance : IF --- ELSE (D) NESTED (C) WHILE --- WEND (B) FOR --- NEXT (A)	10