

COMPUTER SCIENCE

023. فرسٹ اینول (دہم کلاس)

PAPER CODE = 7835

سوالیہ پرچہ : II (معروضی طرز)

Q. Paper : II (Objective Type)

Time Allowed : 15 Minutes

(پہلا گروپ)

وقت : 15 منٹ

Maximum Marks : 10

(نیوکورس / New Course)

کل نمبر : 10

نوٹ : ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات 'A'، 'B'، 'C' اور 'D' دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note : Four possible answers A, B, C and D to each question are given. The choice which you think is correct, fill that circle in front of that question with Marker or Pen ink in the answer-book. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question.

1-1	پڑھے جانے کی صلاحیت کوڈ کو --- کرنے میں مدد دیتی ہے : Readability help to --- the code : (A) سمجھنے (B) تبدیل کرنے (C) ڈیبگ کرنے (D) یہ تمام
2	ایک if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر --- کہلاتا ہے : An if statement inside another if statement is called --- structure : (A) نیسٹڈ (B) باکسڈ (C) ریپیٹڈ (D) ڈیکمپوزڈ
3	قوسین میں بند ایک سے زیادہ ہدایات کا سیٹ کہلاتا ہے : A set of multiple statements enclosed in braces is called a : (A) باکس (B) لسٹ (C) بلاک (D) جوب

(2)

4-1	For لوپ کا --- حصہ سب سے پہلے چلتا ہے : ---- part of For Loop is executed first : (A) کنڈیشن (B) باڈی (C) انیشلائزیشن (D) اضافہ / کمی
5	درج ذیل میں سے کون سی آپریٹر کی قسم نہیں ہے : Which of the following is not a type of operator : (A) اریٹھمٹک آپریٹر (B) ریلیشنل آپریٹر (C) چیک آپریٹر (D) لاجیکل آپریٹر
6	--- سے مراد کنٹرول ایک اور فنکشن میں ٹرانسفر کرنا ہے : ---- means to transfer the control to another function : (A) کالنگ (B) ڈیفائننگ (C) ری رائٹنگ (D) شامل کرنا
7	Float میموری کے --- بائٹس استعمال کرتا ہے : A float uses ----- bytes of memory : (A) 3 (B) 4 (C) 5 (D) 6
8	% کا آپریٹر --- کا حساب لگانے کے لیے استعمال ہوتا ہے : The operator % is used to calculate ----- : (A) پرنسینج (B) ریمینڈر (باقی رقم) (C) فیکٹوریل (D) مربع
9	لوپ کے اندر لوپس کا استعمال کو --- لوپ کہا جاتا ہے : Using loop inside loop is called --- loop : (A) FOR (B) WHILE (C) DO-WHILE (D) NESTED
10	--- کی قیمت پورے پروگرام کے چلنے کے دوران تبدیل نہیں ہوتی : ---- are the values that do not change during the whole execution of program : (A) ویری ایبل (B) کانسٹینٹ (C) سٹرنگ (D) کمیٹنس